



Studienarbeit / Bachelor-Thesis / Master-Thesis

# Methodik zur plattformübergreifenden Entwicklung von Desktopanwendungen, Mobilien Apps und Webapplikationen



Symbolische Darstellung von Programmen als Desktopanwendung, mobile App und Webapplikation

In Zeiten von Industrie 4.0 werden auch in der Entwicklung neben konventionellen Programmen (Desktopanwendungen) vermehrt Webapplikationen und Mobile Apps eingesetzt. Dabei werden diese oft getrennt voneinander entwickelt, was zu Fehleranfälligkeit und Entwicklungsaufwand führt.

Im Rahmen dieser Arbeit soll eine Methodik zur parallelen Entwicklung von Benutzeroberflächen für Desktop, Web und mobile Geräte (z.B. Tablet, Smartphone) erarbeitet werden. Entscheidendes Kriterium ist hierbei die Trennung von Programmlogik und Benutzeroberfläche.

Der Arbeitsaufwand kann individuell an die Art der studentischen Arbeit angepasst werden.

## **Ansprechpartner:**

Johannes Mohr, M.Sc.

Telefon: +49 921 55 7224

E-Mail: [johannes.mohr@uni-bayreuth.de](mailto:johannes.mohr@uni-bayreuth.de)

Büro: FAN-C.1.17

Tobias Siegel, M.Sc.

Telefon: +49 921 55 7222

E-Mail: [tobias.siegel@uni-bayreuth.de](mailto:tobias.siegel@uni-bayreuth.de)

Büro: FAN-C.1.24